

kta
BRUGGE

CENTRUM
LEREN
WERKEN

clw
KTA BRUGGE

INTERNAAT
de zwaan



ONZE RICHTINGEN VOOR
SCHOOLJAAR 2024-2025

ONS AANBOD

Art & Design



Welkom

Wat fijn dat we je binnenkort misschien op onze school mogen verwelkomen!

Onze school bestaat uit 5 krachtige pijlers: Art&Design, Business, Engineering, People en Sports. Binnen deze pijlers worden bijna alle mogelijke richtingen aangeboden.



Met elk talent en elke interesse, kan je dus bij ons terecht!

We kijken ernaar uit je te leren kennen.

De directie



Mevr. Hautekeete
Directeur



Mevr. De Schepper
Adj.-directeur Leerlingen



Mevr. Van Eenoo
Adj.-directeur Personeel

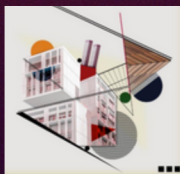
Onze pijler Art & Design

In de eerste graad - dat is het eerste en tweede middelbaar - kon je op onze school van onze vijf pijlers proeven. Nu je in het derde middelbaar start, kies je een pijler die het beste bij jouw talenten aansluit.


Het is niet nodig om in de eerste graad al Art&Design-ervaring opgedaan te hebben, want in het derde middelbaar starten we samen vanaf de basis.

In onze Art&Design-pijler laat je jouw creatieve hart de vrije loop! Via verschillende grafische en computertechnieken creëer je niet alleen gevarieerde ontwerpen, maar ontwikkel je ook jouw geheel eigen stijl. Samen brengen we jouw innerlijke artiest tot uiting, via sterk digitaal ontwerp, prachtige belettering of krachtig drukwerk. Kunst met de grote K van KTA!

Wij vinden het alvast geweldig dat je interesse hebt in deze pijler! Lees zeker verder om alles te weten te komen over de verschillende richtingen die we hierbinnen aanbieden.



Onze pijler Art & Design

2E GRAAD	3E GRAAD	7E MIDDELBAAR
DUBBELE FINALITEIT		
Digital Arts <i>= Beeldende & audiovisuele kunsten</i>	Digital Arts <i>= Beeldende Kunst KSO</i>	
Grafi- & Crossmedia <i>= Grafische Technieken</i>	Grafimedia <i>= Grafimedia TSO</i>	
ARBEIDSMARKTFINALITEIT		
Digital Design, Print & Sign <i>= Decor en Etalage</i>	Digital Design, Print & Sign <i>= Decor, Etalage en Publiciteit BSO</i>	Publiciteit & Illustratie <i>= Publiciteit en Illustratie BSO</i>
Printmedia <i>= Printmedia</i>	Printmedia <i>= Printmedia</i>	
DUAAL LEREN		
		Operator Digitaal Drukken
		

Dubbele finaliteit DIGITAL ARTS

Beeldende en Audiovisuele Kunsten (2e gr.) | Beeldende Kunst KSO (3e gr.)



Ben je gefascineerd door de wereld van 2D-en 3D-ontwerp, animatie, film, games & entertainment? Dan is Digital Arts de richting om jouw dromen naar de realiteit om te zetten! Deze studierichting bereidt je voor op snelgroeiende internationale markten zoals de tv-, reclame- of gaming industrie, waar creatievelingen met notie van fotografie, film en animatie een grote meerwaarde betekenen!

In de tweede graad spenderen we aandacht aan de ontwikkeling van jouw eigen persoonlijkheid als ontwerper aan de hand van artistieke en theoretische vakken. In [waarnemingstekenen](#) zet je je ideeën eerst in potlood op papier. Die tekeningen vormen een onmisbare ruggensteun voor de andere ateliervakken: inzicht in constructies, perspectieftekenen, anatomie, schaduw en kleur, storyboards... Je leert [ook digitaal tekenen](#), om vervolgens via [2D- en 3D-ontwerp](#) en [-animatie](#) inzicht te krijgen in compositie en beeldtaal. Je ontwerpt personages voor animatiefilms of games en maakt de omzetting naar 3D-modellen. Aan de hand van praktische oefeningen komen de belangrijkste principes van [animatie](#) aan bod.

In de derde graad maak je de keuze tussen [Film of Game Design](#). In het keuzevak Film ontdek je het hele filmproces: van het bedenken van een verhaal, naar het bedienen van camera en licht, tot het afwerken via montage. Wie kiest voor Game Design duikt dieper in 3D-visualisatie. Via het ontwikkelen van je eigen games leer je ook de basisprincipes van programmeren.

DIGITAL ARTS



Beeldende en Audiovisuele Kunsten (2e gr.) | Beeldende Kunst KSO (3e gr.)

	3E JAAR	4E JAAR	5E JAAR	6E JAAR
BASISGEDEELTE DUBBELE FINALITEIT				
Aardrijkskunde	1	1	1	
Geschiedenis & Burgerschap	1	2	1	2
Natuurwetenschappen	1	1	1	1
Frans	2	2	2	2
Engels	2	2	2	2
Nederlands	4	4	3	3
Wiskunde	3	3	2	2
Levensbeschouwelijke vakken	2	2	2	2
Lichamelijke opvoeding	2	2	2	2
Digitale & Artistieke vorming (Davo)	1			
Financiële & Artistieke vorming (Favo)				1
SPECIFIEK GEDEELTE				
3D & Animatie	3	3	2	2
3D Ontwerp			2	2
Digitaal tekenen	3	3	2	2
Foto & Film	3	3		
Kunstbeschouwing	1	1	1	1
Waarnemingstekenen	3	3	4	4
Wiskunde			1	
KEUZEGEDEELTE (KIES 1 OPTIE)				
Film			4	4
Game Design			4	4
TOTAAL	32	32	32	34

In het vijfde en zesde middelbaar heb je twee weken blokstage.

Dubbele finaliteit GRAFI- (& CROSS)MEDIA

Grafische Technieken (2e gr.) | Grafimedia TSO (3e gr.)



Wie op zoek is naar een polyvalente en creatieve studierichting, is bij Grafi- (& Cross)media aan het juiste adres! We bereiden je voor op het realiseren van sterk drukwerk - dat staat zwart op wit!

Deze richting in de dubbele finaliteit biedt je het beste van twee werelden: je krijgt een **brede grafische basisopleiding** over het ontwerpen en vormgeven van grafische eindproducten, maar gaat ook zelf **aan de slag in onze drukkerij** om deze te realiseren! Zo leer je alle stappen van het drukproces: ontwerp, elektronische opmaak, drukvormvervaardiging, het effectieve drukken en afwerking zoals snijden, nieten en inbinden.

Via kleur, lettertype, logo en look leer je onder andere een huisstijl van een bedrijf uitwerken en dit zowel in drukwerk als op online presentaties toepassen. Zo ontwerp je bijvoorbeeld affiches, skateboards, verpakkingen en T-shirts om jouw creatieve skills volledig tot uiting te laten komen. Daarnaast maak je ook kennis met typografie en tekstverwerking. Hierdoor kan je content op een esthetische manier schikken en opmaken.

In onze drukkerij ga je dan weer aan de slag met druktechnieken zoals typo- en zeefdruk. Maar ook offset, printing-on-demand en computergestuurd drukken zijn voor jou na deze studierichting geen onbekenden meer.

Opleidingen in het hoger onderwijs geven jou de kans om je verder te ontplooiën als **communicatiespecialist in gedrukte en online media** bijvoorbeeld voor de communicatieafdeling van grote bedrijven.

GRAFI- (& CROSS)MEDIA

Grafische Technieken (2e gr.) | Grafimedia TSO (3e gr.)



	3E JAAR	4E JAAR	5E JAAR	6E JAAR
BASISGEDEELTE DUBBELE FINALITEIT				
Aardrijkskunde	1	1	1	
Geschiedenis & Burgerschap	1	2	1	2
Natuurwetenschappen	1	1	1	1
Frans	2	2	2	2
Engels	2	2	2	2
Nederlands	4	4	3	3
Wiskunde	3	3	2	2
Levensbeschouwelijke vakken	2	2	2	2
Lichamelijke opvoeding	2	2	2	2
Digitale & Artistieke vorming (Davo)	1			
Financiële & Artistieke vorming (Favo)				1
SPECIFIEK GEDEELTE				
Design & Layout	4	4	6	6
Kunstbeschuwing		1	1	1
(Post)press	4	4	4	4
Printmanagement	4	4	4	4
Wiskunde	1		1	
TOTAAL	32	32	32	32

In het vijfde en zesde middelbaar heb je twee weken blokstage.

Arbeidsmarktfinaliteit

DIGITAL DESIGN, PRINT & SIGN

Decor en Etalage (2e gr.) | Decor, Etalage en Publiciteit BSO (3e gr.)

Met een oog voor detail en een hart voor visual storytelling, ben je bij Digital Design, Print & Sign aan het juiste adres. Je wordt opgeleid om visuele presentaties te helpen verzorgen, bijvoorbeeld voor print-bureaus en reclamebedrijven.

We leren hoe je een boodschap kan analyseren en interpreteren, zodat je de geschikte maatregelen en vormen kan samenstellen om die **boodschap visueel en duidelijk over te brengen**.

Al in de tweede graad krijg je een basis publiciteitstekenen, beeldbewerking, waarnemen en weergave onder de knie door dit meteen in de praktijk toe te passen. Zo leren we je ook werken met een plotter en grootformaatprinter om opdrachten uit te voeren in functie van belettering, het maken van stickers en affiches, het bedrukken van textiel..

Photoshop, Illustrator en InDesign heb jij vlot in de vingers na deze opleiding - vaardigheden die een grote troef zijn wanneer je de arbeidsmarkt instapt.

In ons zevende middelbaar kan je je specialiseren in 'Publiciteit & Illustratie'. Nadien kan je starten aan een grauaatsopleiding in beeldende vormgeving, plastische opvoeding of project kunstvakken. Met deze opleiding in arbeidsmarktfinaliteit kan je ook meteen aan de slag, bijvoorbeeld in een ontwerpbureau.

DIGITAL DESIGN, PRINT & SIGN

Decor en Etalage (2e gr.) | Decor, Etalage en Publiciteit BSO (3e gr.)

	3E JAAR	4E JAAR	5E JAAR	6E JAAR	7E JAAR
BASISGEDEELTE ARBEIDSMARKTFINALITEIT					
Engels	2	2	2	2	
Frans					2
Nederlands	1	1	1	1	
Levensbeschouwelijke vakken	2	2	2	2	2
Lichamelijke opvoeding	2	2	2	2	2
Project Algemene Vakken	6	6	6	6	6
STEM	2	2			
SPECIFIEK GEDEELTE					
Branding & illustration	6	6			
Design Principles			7	5	
Digital design	2	2			
Print design	2	2			
Publiciteitstekenen					12
Typo- Sign & Packaging	7	7			
Visual Design			6	4	
Fine Art & Illustration			2	2	
Stage *			4	8	10
TOTAAL	32	32	32	32	34
OPTIONEEL GEDEELTE					
Esports	2				

* In het vijfde middelbaar: 1 dag per week vanaf januari.

In het zesde middelbaar: 1 dag per week.

In het zevende middelbaar: 1 dag per week en 2 weken blokstage.

Arbeidsmarktfinaliteit PRINTMEDIA

Printmedia (2e en 3e graad)



Wil je graag creatief en praktisch aan de slag? Dan is Printmedia jouw richting! Samen bereiden we je voor om na jouw middelbare schoolcarrière in een drukkerij of in de sector van de prepress aan de slag te gaan!

Er staan eerder weinig algemene vakken op het programma. Je leert voornamelijk door [praktijkervaring in onze drukkerij op school](#) en via stages. Je werkt zowel met traditionele grafische technieken als met de nieuwste digitale druktechnieken - steeds met aandacht voor veiligheid en milieubewustzijn. Interesse in het werken met computer en machines is in deze richting van belang.

Vertrekkend van een concrete opdracht zal je pagina's uit de drukvoorbereiding verwerken tot de juiste drukvormen. Je leert werken met programma's als [Photoshop, Illustrator en InDesign](#) - vaardigheden die een grote troef zijn wanneer je de arbeidsmarkt instapt.

Digitale bestanden leer je omzetten naar grafische film, waarmee je drukplaten klaarmaakt. Je drukt voornamelijk (alleen of in team) met de éénkleur- en (computergestuurde) tweekleurenoffsetvellenpers, maar oefent ook met de [drukpersen, snij- en vouwmachines](#). Tot slot zie je ook hoe je het drukwerk kan afwerken, bijvoorbeeld met rillijn.

Je kan je specialiseren via onze duale richting Operator Digitaal Drukken (zevende middelbaar), maar je kan ook meteen aan de slag in een drukkerij, de kartonnage-sector of een grafisch bureau.

PRINTMEDIA

Printmedia (2e en 3e graad)



	3E JAAR	4E JAAR	5E JAAR	6E JAAR
BASISGEDEELTE ARBEIDSMARKTFINALITEIT				
Engels	2	2	2	2
Nederlands	1	1	1	1
Levensbeschouwelijke vakken	2	2	2	2
Lichamelijke opvoeding	2	2	2	2
Project Algemene Vakken	6	6	6	6
STEM	2	2		
SPECIFIEK GEDEELTE				
Grafische vormgeving	6	6	7	4
(Post)press	7	7	4	4
Printmanagement	4	4	4	3
Stage *			4	8
TOTAAL	32	32	32	34
OPTIONEEL GEDEELTE				
Esports	2			

* In het vijfde middelbaar: 1 dag per week vanaf januari.

In het zesde middelbaar: 1 dag per week

Ook op onze campus **DUAAL LEREN**

Ben je tussen de 15 en 25 jaar, wil je graag jouw diploma secundair onderwijs behalen, maar steek je tegelijk ook graag al de handen uit de mouwen op de werkvloer? Dan is Duaal Leren iets voor jou!

Op onze school hebben wij een volledig vernieuwde hub, speciaal voor onze duale leerlingen. Hier kom je twee dagen per week naar school om de belangrijkste theoretische inzichten op te doen. Vervolgens kan je drie dagen per week meedraaien op de werkvloer.

De zoektocht naar die werkplek doe je trouwens niet alleen. De trajectbegeleiders op school staan klaar om jou te helpen.

Tijdens de twee lesdagen krijg je zowel algemene vorming (PAV en Engels), als praktijk en theorie van je gekozen opleiding. Hier ontwikkel je waardevolle vaardigheden. Deze kan je tijdens de drie andere dagen direct toepassen 'in de echte wereld' - en dat terwijl je een centje verdient!

Onze school is bovendien een veilige haven, waar je steeds terecht kan voor steun of vragen, en waar leerlingbegeleiding aanwezig is om je te begeleiden waar nodig.



Onze pijler Art & Design



Onze andere pijlers

In onze **Business**-pijler focus je op economie en organisatie. Ben jij de ondernemer die het gat in de markt spot, slaat jouw hart sneller bij het analyseren van de uitdagingen van morgen, of steek je liever de handen uit de mouwen als winkelverantwoordelijke? Voor elke business(wo)man wat wils!



Binnen onze pijler **Engineering** vind je een sterke focus op STEM! Science, Technology, Engineering, & Mathematics vormen de kapstok voor tal van onze opleidingen. Van actuele problemen naar hedendaagse oplossingen werken is ons motto. In alle finaliteiten vind je hier richtingen voor de denker én de doener. In onze eigen autogarage, ateliers en machineparken leer je bovendien meteen de handen uit de mouwen steken in realistische omgevingen, helemaal klaar voor een ervaring op de werkvloer!



Zoals de naam doet vermoeden, richten de leerlingen van onze **People**-pijler zich volledig op de mens. We bestuderen de kracht van geest en lichaam, en verzorgen de mens in al zijn facetten - van deze zachte sector maken wij een sterkte!



Onze laatste pijler is de pijler **Sports**. Wie een algemene sportinteresse heeft of uitblinkt in een sportspecialisatie kan bij ons terecht. Van voetbal tot paardrijden, gymnastiek of wielrennen, jouw sterktes helpen wij ten volle ontwikkelen! Als topsportschool werken we bovendien samen met diverse sportclubs en federaties!



Ontdek ze allemaal (en meer) via onze website www.ktabrugge.be

kta
BRUGGE

CENTRUM
LEREN
WERKEN

clw
KTA BRUGGE

INTERNAAT
de zwaan



INSCHRIJVEN KAN VANAF

16 APRIL '24

Welkom!

ALLE INFO VIND JE VIA
WWW.KTABRUGGE.BE, OF
MAAK EEN AFSPRAAK VIA
INFO@KTABRUGGE.BE OF
BEL NAAR 050 38 82 88